

Róbat urláir go dtí sprioc

Cuspóirí foghlama

- Seiceamh gearr gluaiseachtaí a phleanáil i dtreo sprice ar mhata urláir
- Cuir an róbat urláir (nó an páiste atá ina róbat) ag gluaiseacht agus féach cá stopann sé
- Céim mhícheart amháin a cheartú mura sroicheann an róbat an sprioc

Ábhair

Mír	Líon	Do gach	Foinse	Ionadach saor
róbat urláir (Bee-Bot nó a leithéid)	1	rang	trealamh na scoile	bíonn páiste amháin ina róbat agus ní bhogann sé ach nuair a thaispeántar cárta saighde dó
téip ghreamaitheach pháipéir do ghreille urláir amháin	1	rang	seomra ranga	cearnóga cailce ar urlár crua, nó cearnóga móra páipéir leagtha amach i ngreille
marcóir sprice (cárta réalta nó bréagán beag)	1	rang	seomra ranga	nóta greamaitheach nó leabhar mar chearnóg na sprice
cártaí saighde (ar aghaidh, cas ar chlé, cas ar dheis)	1	rang	seomra ranga	taispeáin an treo le do mhéar agus abair an chéim os ard mura bhfuil na cártaí réidh

Pointe sábháilteachta

Glan málaí, cathaoireacha agus cosa den mhata urláir sula mbogann aon róbat. Fanann na róbaít urláir ar an urlár amháin agus ní ardaítear riamh iad in aice le haghaidheanna. Siúlann na páistí timpeall na mataí; ní ritheann siad. Má bhíonn páiste ina róbat, níl cead brú ná bualadh. Glan nó scamh an téip go cúramach tar éis an cheachta ionas go bhfanfaidh an t-urlár sábháilte.