

Pleanáil agus tosaigh an tógáil

Achoimre ar an gceacht

Tosaigh le cúig nóiméad ar phlean an chluiche sa Dialann Imscrúdaithe (an sprioc, an t-imreoir agus an chaoi a mbogann sé), ansin éist le dhá cheann nó trí os ard. Léirigh tionscadal bán MakeCode Arcade ar an gclár bán idirghníomhach agus treoraigh na péirí tríd an sprid, an ghluaiseacht, imeall le ballaí ar an léarscáil tíleanna, an ceamara ag leanúint na spride, teilgeáin uainithe, forluí agus saolta, ag rith an insamhlóra i ndiaidh gach bloic. Críochnaigh le plé cóid gan chlóschríobh, leis an gcód ar taispeáint amháin, faoi fhabhtanna agus faoi athrú amháin, ansin críochnaigh leathanach na Dialainne leis an méid a dhéanann an cluiche go dtí seo agus gné amháin le cur leis ina dhiaidh sin.

Cuspóirí foghlama

- Tionscadal MakeCode Arcade a chruthú agus sprid charachtair a chur leis
- Gluaiseacht a ríomhchlárú agus an carachtar a choinneáil taobh istigh den limistéar imeartha
- An cluiche a rith de réir mar a thógtar é agus a rá cad a dhéanann gach bloc

Roimh an gclog: ullmhúchán

Cuir in áirithe gléasanna a bhfuil rochtain bhrabhsálaí acu agus oscail arcade.makecode.com ar an gclár bán idirghníomhach roimh an gclog. Bíodh leathanaigh phlean an chluiche sa Dialann Imscrúdaithe réidh. Is féidir gléasanna láimhe BrainPad/GameGo a úsáid más ann dóibh sa scoil cheana féin, ach níl gá leo. Eagraigh na gléasanna ionas go mbeidh gach péire in ann an t-insamhlóir a fheiceáil.

Ábhair

Mír	Líon	In aghaidh	Foinse	Rogha ar chostas íseal
táibléad nó ríomhaire glúine le MakeCode Arcade	1	péire	gléasanna na scoile	déan an ceacht ar an gclár bán idirghníomhach, leis na daltaí ag glacadh sealanna

Pointe faire sábháilteachta

Bainistigh cáblaí na ngléasanna agus staidiúir na ndaltaí ag na scáileáin; fanann na gléasanna láimhe roghnacha ar na deasca go dtí go mbeidh an íoslódáil léirithe agat. Níl aon ghuais eile ann.

**Céimeanna an teagaisc**

- **An rud atá á thógáil againn:** Coinnigh na gléasanna dúnta ar feadh cúig nóiméad. Ní líonann na daltaí ach trí líne ghearra sa Dialann (an sprioc, an t-imreoir, an ghluaiseacht), ansin éist le dhá cheann nó trí os ard ionas go gcloisfidh an rang cluichí éagsúla sula dtosaíonn aon duine ag tógáil.
- **An tEagarthóir Cóid:** Ar an gclár bán idirghníomhach, taispeáin agus ainmnigh an t-insamhlóir, an bosca uirlisí agus limistéar an chóid. Fág na trí théarma ar an gclár ar feadh an cheachta ar fad ionas gur féidir leis na daltaí pointeáil orthu seachas cur síos a dhéanamh. Fiafraigh: Cá bhfeicimid ár gcluiche ag rith?
- **Cruthaigh tionscadal nua Arcade:** Léirigh tionscadal bán úrnua: níl aon rud sábháilte le hoscailt. Coinnigh súil ar phéirí a osclaíonn ceacht teagaisc trí thimpiste agus treoraigh ar ais iad chuig tionscadal bán. Ná glac ach le hainmneacha ciallmhara ar thionscadail.
- **Cuir sprid leis:** Mínigh gur bosca le lipéad air is ea athróg, ar féidir sprid a choinneáil ann. Léirigh conas an bloc a chruthaíonn sprid a tharraingt; stop aon duine a scriosann an bloc ar fad in ionad é a chur in eagar. Fiafraigh: Cén rud ina bhfuil ár sprid stóráilte?
- **Roghnaigh sprid ón ngailearaí:** Léirigh conas sprid a phiocadh ón ngailearaí agus socraigh teorainn ghearr ama don roghnú ionas nach gcaitear am na tógála ag brabhsáil. Dearbhaigh dóibh gur féidir leo a sprid féin a phéinteáil níos déanaí.
- **Bog do sprid:** Léirigh an bloc a bhogann sprid agus stiúir í le heochracha na saighead san insamhlóir. Má fhanann sprid gan corraí, seiceáil go bhfuil an bloc ann agus brúigh an cnaipe Run sula dtosaíonn tú ag cuardach fabhtanna níos doimhne.
- **Tarraing an léarscáil tileanna:** Léirigh conas eagarthóir na léarscáile a oscailt agus gan ach imeall a tharraingt, ní bloc líonta. Fiafraigh: Cad é an difríocht idir an léarscáil agus balla? Cuir béim air nach mbaineann an chéim seo ach leis an léarscáil.
- **Tarraing na ballaí:** Léirigh conas aistriú chuig an uirlis Draw Walls agus ballaí a rianú thar thíleanna an imill. Ar an toirt, athoscail an t-eagarthóir má d'úsáid aon duine an uirlis mhícheart. Tástáil é trí iarracht a dhéanamh an sprid a bhogadh tríd an imeall.
- **An ceamara ag leanúint na spride:** Mínigh go bhfuil an léarscáil níos mó ná an scáileán. Léirigh an bloc a chuireann an ceamara ag leanúint na spride; má imíonn an sprid den scáileán, tá an bloc ar iarraidh nó san áit mhícheart. Fiafraigh: Cén fáth ar imigh ár sprid sular chuireamar an bloc seo leis?
- **Cuir roinnt teilgeán leis:** Léirigh an bloc a sheolann teilgeán ag eatramh rialta (on update interval) agus lig dó teilgeán a scaoileadh dhá uair nó trí sula ndéanann na péirí cóip de. Má fhiafraíonn siad cén fáth a bhfuil an chuma chéanna ar gach urchar, abair leo go dtiocfaidh treo agus luas randamach ina dhiaidh seo.
- **Socraigh a dtreo agus a luas:** Úsáid an tábla treo vx/vy ar an gclár. Léirigh na luachanna; má scaoiltear teilgeán sa treo mícheart nó mura scaoiltear é ar chor ar bith, seiceáil go bhfuil vx agus vy mar an gcéanna leis na luachanna a léirigh tú.
- **Braith forluí:** Léirigh an bloc on overlap agus lig do theilgeán an sprid a bhualadh d'aon ghnó ionas go gcloisfidh an rang an fhuaim agus go bhfeicfidh siad an éifeacht spraeála. Mura dtarlaíonn aon rud, seiceáil go bhfuil an bloc ann agus go bhfuil cineálacha na sprideanna ag teacht le Player agus Projectile.





- **Caill saol:** Léirigh conas na saolta a shocrú go trí, saol amháin a chailleadh nuair a bhuaitear an sprid, agus an teilgeán a scriosadh. Déan triail ghasta i ndiaidh é a chur leis. Mura n-athraíonn líon na saolta, tá an bloc a athraíonn saol nó an bloc a shocraíonn saolta ar iarraidh.
- **Plé cóid: cad a d'oibrigh agus cad a d'athróimis:** Caint amháin: gan chlósscríobh. Iarr ar phéire amháin fabht a ainmniú agus a insint conas a rianaigh siad é, ansin athluaigh próiseas an dífhabhtaithe don rang. Críochnaigh an Dialann: an méid a dhéanann an cluiche go dtí seo agus gné amháin le cur leis ina dhiaidh sin.

Cad ba cheart a fheiceáil

Céad leagan a oibríonn: sprid ón ngailearaí á stiúradh leis na saigheada, coinnithe taobh istigh de thíleanna balla, an ceamara ag leanúint na spride ar an léarscáil níos mó, teilgeáin ag dul trasna gach cúig soicind, forluí ag seinm fuaime/éifeachta agus ag baint saoil amháin de na trí shaol. Má reonn an sprid, is gnách go bhfuil an bloc gluaiseachta ar iarraidh; má shiúlann sí tríd an imeall, is amhlaidh a tarraingíodh na ballaí leis an uirlis léarscáile seachas le Draw Walls; mura gcailltear saol, tá na bloic forluí nó saolta ar iarraidh.

Míthuiscintí agus idirghabhálacha

- **Tharraing mé tíleanna an imill, mar sin caithfidh gur ballaí iad cheana féin.** Athoscail eagarthóir na léarscáile agus aistrigh go Draw Walls: is uirlisí ar leith iad na tíleanna agus na ballaí. Iarr orthu ballaí a rianú thar an imeall agus tástáil a dhéanamh trí shiúl isteach san imeall.
- **D'imigh mo sprid: tá an cluiche briste.** Tá an léarscáil níos mó ná an scáileán. Seiceáil go bhfuil an bloc a chuireann an ceamara ag leanúint na spride ann agus go bhfuil sé ceangailte lena sprid, ansin bog an sprid arís san insamhlóir.
- **Ba leor sreang amháin cóid: scrios mé an bloc sprid chun tosú as an nua agus anois ní oibríonn aon rud.** Taispeáin dóibh gur bosca le lipéad air an athróg, agus go dteastaíonn an bloc a chruthaíonn sprid taobh istigh de fós. Cuir an bloc ar ais mar a léirigh tú é, seachas an tionscadal a thógáil as an nua ón tús.

Difreáil

Ag teacht chun cinn	Ag forbairt	Inniúil
- Péire ag bord an mhúinteora: sprid ón ngailearaí agus an bloc gluaiseachta amháin ar dtús, leis na trí théarma eagarthóra le pointeáil orthu; cuir imeall na léarscáile leis in éineacht leo roimh na ballaí. - Tionscadal tosaigh atá tógtha go páirteach ar an gclár bán idirghníomhach, ar féidir leo cóip a dhéanamh de bhloc ar bhloc seachas gach catagóir a aimsiú leo féin.	- Nuair a bheidh na saolta ag obair, iarr orthu a thuar cén taobh óna scaoilfear teilgeán le péire áirithe luachanna vx/vy, agus é a thástáil ansin san insamhlóir. - Dúshlán breise sa Dialann: ainmníonn siad an bloc a réitigh an fabht ba mhó a bhí acu inniu.	- Measann siad cé chomh cothrom is atá teilgeáin a bhíonn mar an gcéanna i gcónaí, agus molann siad athrú amháin ar an treo nó ar an eatramh, ag úsáid bloc atá sa tionscadal cheana féin. - Dearann siad plean sa Dialann do ghné nua amháin a bhaineann athúsáid as forluí nó as saolta seachas bloic úrnua.

Nasc traschuraclaim

Nasc vx/vy le comhordanáidí sa Mhatamaitic: socraíonn luachanna deimhneacha agus diúltacha an treo agus an luas ar ghreille.